

Curso de *Python* gratis: aprende a programar desde cero

3 h 29 min · 18 módulos · publicado en septiembre de 2023 · imparte: Randy Varela, Adrián Sáenz

Vídeo completo y gratis: <https://www.youtube.com/watch?v=b4AgSGA39Ds> · Página del curso:

<https://skilio.com/cursos-gratis/curso-python-gratis/>

Este curso de Python gratis es una introducción a la programación para principiantes, en español y desde cero. Dura unas 3 horas y media, se publicó en septiembre de 2023 y lo imparte Randy Varela, programador con más de 10 años de experiencia. Instalas Python, aprendes variables, operadores, condicionales, listas, bucles y funciones con ejercicios, y ves cómo buscar clientes como freelance.

Qué aprenderás

- **Instalar Python y tu editor.** Descargar Python, comprobarlo en la terminal, probar instrucciones en el REPL y preparar Visual Studio Code.
- **Variables y tipos de datos.** Guardar textos, números y booleanos en variables, y convertir un tipo de dato en otro.
- **Operadores y condicionales.** Comparar valores, hacer cálculos y tomar decisiones con if, elif y else a partir de lo que escribe el usuario.
- **Listas, tuplas y bucles.** Recorrer datos con for y while, y programar ejercicios como una tabla de multiplicar o un juego de adivinar.
- **Funciones y ejercicios prácticos.** Escribir funciones con parámetros que devuelven resultados y resolver ejercicios, como una pequeña tienda en la consola.
- **Buscar tus primeros clientes.** Conocer las plataformas freelance, la importancia del portafolio y cómo cobrar un proyecto.

Temario, con el minuto de cada módulo

1. Introducción

Adrián explica el objetivo: aprender a programar con Python, uno de los lenguajes más usados, y ver cómo ofrecer servicios de programación. Presenta a Randy Varela, programador freelance con más de 10 años de experiencia cuando se grabó el curso. Randy cuenta que empezó estudiando redes informáticas en ciclos de formación profesional y que aprendió a programar de forma autodidacta, trabajando en empresas. Deja claro desde el principio que el curso es una introducción para dar los primeros pasos en la programación con Python.

02:59 2. Sueldos y salidas de un programador

Randy busca en un portal de empleo los sueldos que se ofrecían en España a programadores de Python cuando se grabó el curso, en 2023, y explica que suelen publicarse en bruto, antes de impuestos, y que varían mucho según la empresa y la experiencia. Después compara las salidas profesionales: trabajar en una empresa, ser freelance y cobrar por día o por proyecto, montar una consultora con tu propio equipo o crear un producto de software por suscripción. Avisa de que el trabajo freelance no es fijo: puede haber meses sin ningún proyecto y, por tanto, sin ingresos.

13:03 3. Para qué sirve Python

Randy explica los usos más demandados de Python: proyectos de inteligencia artificial, extracción de datos de otras webs o web scraping, que a él no le convence porque deja de funcionar cuando la web original cambia, y APIs, el programa que mueve la información entre una app y su base de datos, por ejemplo al iniciar sesión. Enseña servicios conocidos que usan Python en alguna parte, como Instagram, Spotify, Netflix o Dropbox, y aclara que no siempre está hecho todo con Python. Termina con el índice TIOBE, que mide la popularidad de los lenguajes de programación.

19:18 4. Características de Python

Randy repasa por qué Python es una buena puerta de entrada a la programación. Su sintaxis, la forma de escribir el código, es clara y usa palabras en inglés que se entienden. Es de código abierto: cualquiera puede proponer mejoras y la comunidad decide si se incluyen. Tiene una comunidad enorme, con muchas librerías, que son paquetes de código que añaden funciones, y webs como Stack Overflow donde resolver dudas. Además, es muy demandado y multipropósito: sirve para tipos de proyecto muy distintos.

26:59 5. Instalar Python

Randy descarga la última versión estable de Python desde su web oficial, que detecta tu sistema operativo; él usa Windows y enseña dónde están las versiones para Mac y Linux. Comprueba la instalación desde la terminal y presenta el REPL, una consola de Python donde escribir instrucciones sueltas, como una suma o un print, y ver el resultado al momento. Después explica qué es un IDE, un programa para escribir código con ayudas, instala Visual Studio Code, crea una carpeta para el curso y muestra cómo el editor colorea el código para entenderlo mejor.

40:24 6. Variables

Una variable es un espacio donde guardas información para usarla después. Randy crea variables de texto (string), de números enteros (int) y decimales, y booleanas, que solo pueden valer verdadero o falso. Insiste en ponerles nombres que expliquen qué guardan, para entender tu código más adelante, y enseña a ejecutar el archivo. También muestra cómo cambiar el tipo de un dato, por ejemplo de número a texto, algo habitual al trabajar con bases de datos. Y avisa de un detalle que confunde a muchos principiantes: hay que guardar el archivo antes de ejecutarlo.

53:22 7. Comparadores y operadores

Randy empieza por los comparadores, que responden verdadero o falso: mayor, menor, igual o distinto. Explica una diferencia clave: un signo igual asigna un valor a una variable y dos signos iguales comparan. Después repasa los operadores aritméticos: suma, resta, multiplicación, división, cociente entero, resto y potencia, y cómo los paréntesis cambian el orden en que se hacen las operaciones. Termina con los operadores de asignación, como += o *=, que actualizan el valor de una variable a partir del que ya tenía.

01:09:36 8. Condicionales

Una condición es una comparación que el programa usa para decidir qué hacer. Randy lo explica primero con un esquema y después en código. Presenta input, la función que permite al usuario escribir datos con el teclado, y crea un programa que recomienda qué llevar según el tiempo: una gorra si hace sol, un paraguas si llueve o quedarse en casa si hay tormenta. Explica que Python usa la sangría, el espacio al principio de la línea, para saber qué código va dentro de cada condición. Después programa otro ejemplo que dice si alguien es mayor o menor de edad.

01:26:21 9. Listas y tuplas

Las listas guardan varios valores en una sola variable, como una lista de nombres o de números. Randy enseña a crearlas, a sacar un valor por su posición, que empieza a contarse en cero, a unir dos listas, a usar range para generar series de números y a quedarse solo con una parte de la lista. Menciona las matrices como un tema más avanzado. Después explica las tuplas: se parecen a las listas, pero sus datos no se pueden cambiar una vez creadas. Aconseja usar una tupla cuando sabes que los datos no van a cambiar y una lista si no estás seguro.

01:41:30 10. Bucles y bucle for

Un bucle repite instrucciones mientras se cumple una condición, y Randy avisa de que, sin una forma de salir, puede repetirse para siempre. Después presenta el bucle for, que recorre una serie de datos: los elementos de una lista o los números de un range. Explica por qué, por costumbre, se usa la letra i como variable. Como ejercicio, programa la tabla de multiplicar del 2 y usa las cadenas f, que permiten mezclar texto y variables, para que cada línea se muestre completa. También combina un bucle con una condición dentro.

02:00:07 11. Bucle while

El bucle while repite un bloque de código mientras una condición sea verdadera. Randy lo explica con un contador que suma uno en cada vuelta y se detiene al pasar de cinco. Después importa la librería random para generar un número al azar y programa un pequeño juego: el usuario intenta adivinar el número secreto y el programa le dice si ha acertado. Para hacerlo más interesante, añade pistas que indican si el número secreto es mayor o menor que el que has escrito.

02:15:13 12. Funciones

Una función es un bloque de código con nombre que ejecutas cuando lo necesitas, en lugar de escribir lo mismo una y otra vez en distintas partes del programa. Randy explica que el código de una función solo se ejecuta cuando alguien la llama, lo que evita trabajo innecesario. Enseña a crear funciones, a llamarlas varias veces y a pasarles parámetros, que son los datos que reciben entre paréntesis, con el ejemplo de una función que suma dos números y muestra el total.

02:27:17 13. Ejercicios

Randy plantea ejercicios que combinan todo lo visto. Primero, una función que calcula la facturación media de varias empresas y devuelve el resultado con return, mejorada después para aceptar cualquier cantidad de datos con una lista y len. Después, una tabla de multiplicar que el usuario elige con input. Por último, una pequeña tienda en la consola: pide el producto, la cantidad y el precio, calcula el total con impuestos y controla errores como una cantidad negativa. Cierra presentando los frameworks web de Python, como Django y Flask, para seguir aprendiendo.

02:58:55 14. Cómo conseguir clientes: plataformas freelance

Randy da por hecho que, antes de buscar clientes, ya has estudiado y hecho algún proyecto por tu cuenta. Repasa plataformas como Workana, Fiverr, Upwork y Freelancer: en unas el cliente elige entre paquetes que tú ofreces y en otras el cliente publica un proyecto y los programadores envían su propuesta. Enseña a crear un perfil, a leer bien lo que pide cada cliente, a hablar con él antes de enviar una oferta y a empezar con proyectos pequeños para tener portafolio. Recomienda estar en varias plataformas, porque darse de alta no cuesta dinero. El canal tiene además un curso sobre cómo ganar dinero en Fiverr.

03:06:28 15. Clientes con anuncios y con tu página web

Además de las plataformas, Randy menciona webs de anuncios clasificados donde muchos programadores ofrecen sus servicios. Explica dos tipos de estrategia: outbound, como los anuncios de pago en Google o en redes sociales, que cuestan dinero pero pueden traer clientes rápido, e inbound, como el SEO de tu web o tus perfiles en redes, que tarda más pero rinde mejor a largo plazo. Recomienda combinar las dos. Enseña su propia web y explica por qué el portafolio es lo que más convence: la gente quiere ver proyectos que ya has hecho.

03:13:19 16. Cómo recibir el dinero

Randy aclara que no es asesor fiscal y que no puede recomendar cómo facturar si no tienes empresa, porque depende de cada caso y es un tema delicado. Lo que sí comparte es cómo cobra él: por transferencia bancaria o a través de PayPal, y emitiendo una factura con una herramienta de facturación. Es un capítulo breve, pero sirve para tener claro desde el principio que cobrar un proyecto implica facturas y obligaciones fiscales que conviene consultar con un profesional de tu país.

03:14:56 17. Workana: ventajas, desventajas y cómo usarla

Workana es una plataforma donde las empresas publican proyectos y los programadores envían ofertas. Randy explica sus ventajas: proyectos constantes y un sistema de niveles que da más visibilidad a medida que completas trabajos. Como desventaja, señala que se queda una comisión de cada proyecto, más alta en los pequeños, según las tarifas que muestra en 2023. Analiza el perfil de un programador con buenas valoraciones, sus certificaciones y su escaparate de proyectos, y aconseja centrar cada propuesta en lo que pide el cliente y evitar al principio proyectos con integraciones de terceros mal documentadas.

03:24:43 18. Otras formas de generar ingresos como programador

Para terminar, Randy cuenta cómo pasó de freelance a montar una consultora con su propio equipo, lo que permite aceptar proyectos con tecnologías que tú no dominas y repartir el trabajo. Menciona también la marca personal en redes como YouTube, con publicidad o patrocinios, los cursos online en plataformas como Udemy y el camino dentro de una empresa, especializándote en la parte técnica o en la gestión de equipos. Adrián cierra el curso recomendando el canal de Randy a quien quiera seguir aprendiendo programación.

Preguntas frecuentes

¿Qué es Python y para qué sirve?

Python es un lenguaje de programación de código abierto, conocido por ser fácil de leer y por tener una comunidad enorme. Según el curso, sirve para proyectos muy distintos: inteligencia artificial, extracción de datos de webs, APIs que conectan una app con su base de datos y programas de todo tipo. Servicios como Instagram, Spotify o Netflix lo usan en alguna parte de su software.

¿Python es difícil de aprender para un principiante?

Randy lo presenta como un buen lenguaje para empezar, porque su sintaxis es clara y usa palabras en inglés que se entienden, y porque hay mucha documentación y foros como Stack Overflow para resolver dudas. Este curso de Python gratis lo explica desde cero, con ejemplos sencillos y ejercicios, y no da nada por supuesto: empieza incluso por cómo instalarlo y cómo ejecutar tu primer archivo desde la terminal.

¿Cómo instalar Python en Windows?

En el curso, Randy entra en la web oficial de Python, que detecta tu sistema operativo, y descarga la última versión estable. La instalación es de siguiente, siguiente y terminar. Después abre la terminal, escribiendo `cmd` en el buscador de Windows, para comprobar que Python responde. Por último instala Visual Studio Code, el editor con el que se programa todo el curso.

¿Qué ejercicios de Python para principiantes incluye el curso?

Incluye ejercicios repartidos por todo el curso: un programa que recomienda qué llevar según el tiempo, otro que dice si eres mayor de edad, la tabla de multiplicar con un bucle `for`, un juego de adivinar un número con `while`, una función que calcula la facturación media de varias empresas y una pequeña tienda en la consola que calcula el total con impuestos y controla errores.

¿Cómo consigo el certificado del curso de Python gratis?

Viendo el curso en esta página y aprobando el examen final. El vídeo de [youtube.com](https://www.youtube.com) no cuenta: tienes que ver aquí al menos el 90 % del curso, y los saltos no suman. Después respondes un examen de 15 preguntas al azar sobre el temario y, si aciertas el 80 %, escribes tu nombre y descargas gratis el certificado de finalización «Programación en Python desde Cero». Si no apruebas, puedes repetirlo una hora después.

¿Se puede ganar dinero con Python siendo principiante?

El curso enseña las vías que existen, como trabajar en una empresa, ser freelance en plataformas como Workana o montar una consultora, pero no promete ingresos. Randy da por hecho que, antes de buscar clientes, has estudiado más y tienes proyectos propios que enseñar, y avisa de que el trabajo freelance no es fijo. Este curso es una introducción: el primer paso, no el último.

Glosario

Lenguaje de programación

Conjunto de palabras y reglas para dar instrucciones a una computadora. Python es uno de los más usados.

REPL

Consola de Python donde escribes una instrucción y ves el resultado al momento. Sirve para hacer pruebas rápidas.

IDE

Programa para escribir código con ayudas, como colores y sugerencias. En el curso se usa Visual Studio Code.

Variable

Espacio con nombre donde se guarda un dato, como un texto o un número, para usarlo después.

Booleano

Tipo de dato que solo puede valer verdadero (True) o falso (False).

Condicional

Instrucción que ejecuta un código u otro según se cumpla una condición, con if, elif y else.

Bucle

Instrucción que repite un bloque de código: for recorre una serie de datos y while repite mientras se cumpla una condición.

Lista y tupla

Formas de guardar varios datos en una variable. La lista se puede modificar; la tupla, no.

Función

Bloque de código con nombre que se ejecuta cuando lo llamas. Puede recibir parámetros y devolver un resultado.

Freelance

Profesional que trabaja por su cuenta para distintos clientes, normalmente cobrando por proyecto o por día.

Portafolio

Muestra de los proyectos que has hecho, para que un cliente vea tu trabajo antes de contratarte.

Curso gratis del canal de YouTube de Adrián Sáenz · Skilio. Míralo completo, con el índice para saltar a cada módulo, en <https://skilio.com/cursos-gratis/curso-python-gratis/>